

Nexeed Automation – xAssist:

Virtual Assist – Bundle V1.4

[English version](#)

DEUTSCH

Mit dem Virtual Assist heben wir Ihre HMI buchstäblich in die dritte Dimension. Durch simples Konfigurieren erstellen Sie aus Ihren CAD-Modellen den individuellen Virtual Assist für jede Maschine.

Fehlerzustände werden direkt im 3D-Modell sichtbar gemacht, um Wartungsarbeiten zu beschleunigen und Produktionsunterbrechungen zu verkürzen. Hierfür kommuniziert der Virtual Assist über den Software-Schnittstellen-Standard OPC UA (Unified Architecture) direkt mit der Maschinensteuerung.

Zudem kann mit dem Virtual Assist direkt auf alle Informationen, wie z.B. Bezeichner oder Bestellnummern, aus dem 3D-Modell zugegriffen werden.

Das Virtual Assist Bundle besteht aus dem kostenlosen Unity3D-Plugin „xAssist Configurator“ zur projektspezifischen Konfiguration, sowie der „Virtual Assist“ App (eigene Runtime-Lizenz erforderlich).

Um schnell den maximalen Nutzen aus dem Virtual Assist ziehen zu können empfehlen wir unsere Produktschulung (OP187) zur Konfiguration und Bedienung. Zusätzliche Details und Termine finden Sie im [Schulungsprogramm](#).

Zur reibungslosen Projektintegration bieten wir zudem Produktvorstellungen (kostenfrei) und Projektunterstützung (kostenpflichtig) an.

Inhalt

- [Virtual Assist V1.4](#)
- [xAssist Configurator V1.4](#)
- [Vorgehen zur Aktualisierung auf neueste Versionen](#)

[Weitere Produktinformationen](#)

Virtual Assist V1.4

Neue Funktionen

- Lizenz-Verwaltung:
 - Neues Lizenz-System mit Dialog in der App und integrierter Trial-Lizenz

- Performance-Steigerung:
 - Durch automatisches Distanz- und Focus-basiertes Ausblenden von Bauteilen im 3D Modell wird eine Erhöhung der Framerate (FPS) um bis zu 1500% erzielt
- App wird beim Aufruf aus der HMI-Modulo nun direkt aufgeweckt (kein zusätzlicher Klick mehr nötig)
- Labels & Highlighter:
 - Konfigurations-spezifische Beschriftungen mit Opc Ua Livewerten nun verfügbar
 - Konfigurations-spezifische per Opc Ua steuerbare Hinweisbereich nun verfügbar
- xAssist_PlayerConfig's können nun auch unter C:\OpconApp\xAssist geladen werden (ermöglicht das Deployment direkt per OES auf das Zielsystem per OpconAppFiles)
- MetaDaten (Bosch und Ruhamat) aus 3D Modellen (JT-Format) werden nun auf der Bauteil Information (langer Klick auf Bauteil) angezeigt, wenn verfügbar
- Opc Ua Informationen (IP, Nodes, ...) werden nun direkt aus PublicInterface.xml importiert
- MachineID für KnowledgeBase-Feature wird nun direkt aus PublicInterface.xml importiert
- Mechanismus zum Aufräumen der App, falls HMI-Modulo unkontrolliert geschlossen wird ohne die App dabei korrekt zu schließen.
- Die Security Einstellungen für die Opc Ua Kommunikation können nun im OPCUA_Config.xml konfiguriert werden
- Die Menge der gleichzeitig verwertbaren Event-Meldungen limitiert, um Manipulation vorzubeugen
- HIDE Button wurde entfernt und als Option auf die Bauteil Information (langer Klick auf Bauteil) hinzugefügt
- TRANSPARENT Button wurde entfernt und wird nun nur noch indirekt vom EventViewer-Modus und vom PartFinder-Modus aufgerufen.
- Es werden nun auch Control Plus Projekte mit mehreren Eventlist-Addons unterstützt

Fehlerbehebungen

- Höhere Stabilität beim Beenden der App
- Hervorheben von Bauteilen kollidiert mit HIDE-Modus
- Reconnect-Verhalten begrenzt um Speicher-Probleme auszuschließen

Bemerkungen

- Ältere PlayerConfiguration's (gebaut mit V1.2 oder älter) können ohne zusätzliche Schritte weiterhin genutzt werden

Voraussetzungen

- Microsoft Windows 7 oder höher
- .NET Framework 4.6.1

Lizenzen

- Pro Zielsystem, auf der die App läuft, wird ein eigener Lizenzschlüssel benötigt
- Bestellnummer: 3800.590.118
- Bei Fragen bitte an Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com wenden

xAssist Configurator V1.4

Neue Funktionen

- Automatisches Parent-Linking:
 - In der Linking-Hierarchie müssen nun nur noch die untersten Ebenen verlinkt werden
 - Bei einem Event werden nun sowohl die direkt verlinkten Objekte, als auch alle in den Childs verlinkten Objekte angezeigt
- Labels & Highlighter:
 - Beschriftungen mit Text und Opc Ua Livewerten können nun frei am 3D Modell platziert werden
 - Durch Opc Ua Variablen gesteuerte Hinweisbereiche können nun frei am 3D Modell platziert werden
- HIDE UI-Bereich vereinfacht
- Unter Resources\Materials wurden weitere Standard Materialien zum schnellen optischen Aufbessern der 3D Modelle hinterlegt
- HOSTED Einstellung ist nun Standard-Einstellung
- Mehrere Eventlist-Addons können im OPCUA_Config.xml eingetragen werden
- JT Loader nutzt nun den „Standard“ Shader für importierte 3D Modell, um Kompatibilität für spezielle IPCs zu erhöhen

Fehlerbehebungen

- Nicht alle verlinkten Objekte bekommen ihre Position zur eindeutigen Bestimmung mit abgespeichert

Bemerkungen

- Das “xAssist Configurator V1.4”-Plugin kann über eine ältere Version importiert werden, wobei das bestehende Plugin ein Upgrade erhält

Voraussetzungen

- Microsoft Windows 7 oder höher
- Unity3D 2018.1.1
- .NET Framework 4.6.1

Lizenzen

- Dieses Unity3D-Plugin ist kostenlos verfügbar
- Eine Pro-Lizenz für [Unity3D](#) muss separat bezogen werden

Vorgehen zur Aktualisierung auf neueste Versionen

1. Sicherung des Unity3D-Projekts durchführen
2. “xAssist Configurator V1.3”-Plugin importieren
3. PlayerConfiguration neu bauen und auf Zielsystem übertragen

With Virtual Assist, we literally lift your HMI into the third dimension. By simply configuring, you can create the individual Virtual Assist for each machine from your CAD models.

Error states are made visible directly in the 3D model in order to speed up maintenance work and shorten production interruptions. For this purpose, Virtual Assist communicates directly with the machine controller via the software interface standard OPC UA (Unified Architecture).

In addition, Virtual Assist allows direct access to all information, such as identifiers or order numbers, from the 3D model.

The Virtual Assist Bundle consists of the free Unity3D plugin "xAssist Configurator" for project-specific configuration and the "Virtual Assist" app (own runtime license required).

To get the maximum benefit from Virtual Assist quickly, we recommend our product training (OP187) for configuration and operation. Additional details and dates can be found in the [training program](#).

For smooth project integration, we also offer product presentations (free of charge) and project support (subject to a fee).

Content

- [Virtual Assist V1.4](#)
- [xAssist Configurator V1.4](#)
- [Updating to the latest versions](#)

Product information: [here](#)

Virtual Assist V1.4

New features

- License management:
 - New license system with dialog in the app and integrated trial license
- Performance increase:
 - Automatic distance- and focus-based hiding of components in the 3D model increases the framerate (FPS) by up to 1500%
- Labels & Highlighters:
 - Configuration-specific labels with Opc Ua live values now available
 - Configuration specific Opc Ua controllable hint area now available
- App will now wake up directly when called from HMI modulo (no additional Click needed)
- xAssist_PlayerConfig's can now also be loaded under C:\OpconApp\xAssist (allows direct deployment via OES to the target system via OpconAppFiles)
- Meta data (Bosch and Ruhlmat) from 3D models (JT format) are now displayed on part information (long click on part) if available
- Opc Ua information (IP, Nodes, ...) are now imported directly from PublicInterface.xml
- MachineID for KnowledgeBase feature is now imported directly from PublicInterface.xml
- Mechanism for cleaning up the app if HMI modulo is closed uncontrolled without closing the app correctly
- Security settings for Opc Ua communication can now be configured in OPCUA_Config.xml
- The number of simultaneously usable event messages is limited in order to prevent manipulation

- HIDE button has been removed and added as an option to the part information (long click on part)
- TRANSPARENT button has been removed and is now only called indirectly from EventViewer mode and PartFinder mode
- Control Plus projects with multiple event list addons are now supported as well

Bugfixes

- Greater stability during app termination
- Highlighting components collides with HIDE mode
- Reconnect behavior limited to avoid memory problems

Remarks

- Older PlayerConfigurations (built with V1.2 or older) can still be used without additional steps

Requirements

- Microsoft Windows 7 or higher
- .NET Framework 4.6.1

Licenses

- A separate license key is required for each target system on which the app runs.
- Order number: 3800.590.118
- If you have any questions, please contact Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com

xAssist Configurator V1.4

New features

- Automatic parent linking:
 - In the linking hierarchy, only the lowest levels need to be linked now
 - At an event the directly linked objects as well as all objects linked in the childs are displayed now
- Labels & Highlighters:
 - Labels with text and Opc Ua live values can now be placed freely on the 3D model
 - Opc Ua variable controlled hint areas can now be placed freely on the 3D model
- HIDE UI area simplified
- Under Resources\Materials further standard materials for the fast optical improvement of the 3D models were deposited
- HOSTED setting is now default setting
- Several Eventlist-Addons can be entered in OPCUA_Config.xml
- JT Loader now uses "Standard" shader for imported 3D model to increase compatibility for special IPCs

Bugfixes

- Not all linked objects are saved with their position for clear determination

Remarks

- The "xAssist Configurator V1.4" plugin can be imported over an older version, whereby the existing plugin receives an upgrade

Requirements

- Microsoft Windows7 or higher
- Unity3D 2018.1.1
- .NET Framework 4.6.1

Licenses

- This Unity3D plugin is available free of charge
- A Pro license for Unity3D must be purchased separately.

Updating to the latest versions

1. Backup the Unity3D project
2. Import "xAssist Configurator V1.3" plugin
3. Rebuild PlayerConfiguration and transfer to target system

Nexeed Automation Team

Robert Bosch Manufacturing Solutions GmbH
Bosch Connected Industry
Postfach 30 02 20 | 70442 Stuttgart | GERMANY
www.bosch-connected-industry.com
Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com

Sitz: 70469 Stuttgart, Registergericht: HRB 757070
Geschäftsführung: Enno Scharphuis, Dierk Göckel, Dr. Stefan Aßmann

Newsletter abbestellen

Senden Sie eine E-Mail an Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com

Unsubscribe Newsletter

Send an E-Mail to Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com