

Nexeed Automation – xAssist:

Virtual Assist – Bundle V1.5

[English version](#)

DEUTSCH

Mit dem Virtual Assist heben wir Ihre HMI buchstäblich in die dritte Dimension. Durch simples Konfigurieren erstellen Sie aus Ihren CAD-Modellen den individuellen Virtual Assist für jede Maschine.

Im Zusammenspiel mit Control plus V2.0 wird der Virtual Assist zur „3D Navigation“ in der HMI. Diese ersetzt unübersichtliche Übersichtgrafiken und generiert sich automatisch aus der maschinenspezifischen Virtual Assist Konfiguration.

Fehlerzustände werden direkt im 3D-Modell sichtbar gemacht, um Wartungsarbeiten zu beschleunigen und Produktionsunterbrechungen zu verkürzen. Hierfür kommuniziert der Virtual Assist über den Software-Schnittstellen-Standard OPC UA (Unified Architecture) direkt mit der Maschinensteuerung.

Zudem kann mit dem Virtual Assist direkt auf alle Informationen, wie z.B. Bezeichner oder Bestellnummern, aus dem 3D-Modell zugegriffen werden.

Das Virtual Assist Bundle besteht aus den kostenlosen Konfigurationswerkzeugen „Virtual Assist Studio“ (neu!) und Unity3D-Plugin „xAssist Configurator“, sowie der „Virtual Assist“ App (eigene Runtime-Lizenz erforderlich).

Um schnell den maximalen Nutzen aus dem Virtual Assist ziehen zu können empfehlen wir unsere Produktschulung (OP187) zur Konfiguration und Bedienung. Zusätzliche Details und Termine finden Sie im [Schulungsprogramm](#).

Zur reibungslosen Projektintegration bieten wir zudem Produktvorstellungen (kostenfrei) und Projektunterstützung (kostenpflichtig) an.

Inhalt

- [Virtual Assist V1.5](#)
- [Virtual Assist Studio V1.0](#)
- [xAssist Configurator V1.5](#)

[Weitere Produktinformationen](#)

Virtual Assist V1.5

[Neue Funktionen](#)

- 3D Navigation:
 - Durch Auswahl der Virtual Assist App im Control plus Studio (OES) wird dieser zur 3D Navigation und ersetzt 2D Übersichtschemas
- Lizenz-Verwaltung:
 - Local-License-Server Lizenzierung nun auch möglich
 - Eine Lizenz pro PLC funktioniert mit mehreren Virtual Assist Apps
- Performance-Steigerung:
 - Appstart bei Verwendung des neuen Modellformats beschleunigt
- SingleTouch-Mode für den 3D Navigation Modus verfügbar
- Sprachumschaltung für den 3D Navigation Modus verfügbar
- App zeigt nun „real BMKs“ an falls diese im Control plus Studio (OES) konfiguriert wurden

Fehlerbehebungen

- Linking gleichnamiger Bauteile funktioniert nun immer

Bemerkungen

- Ältere PlayerConfiguration's (gebaut mit V1.2 oder älter) können ohne zusätzliche Schritte weiterhin genutzt werden. Dabei können einzelne Funktionen (z.B.: Sprachumschaltung, Betriebsartenanzeige,...) jedoch deaktiviert sein.

Voraussetzungen

- Microsoft Windows 10
- .NET Framework 4.6.1

Lizenzen

- Standalone oder mit Control plus V1.x: Pro Zielsystem, auf der die App läuft, wird ein eigener Lizenzschlüssel benötigt
- Mit Control plus V2.0: Pro SPS, von der die App Daten liest, wird ein eigener Lizenzschlüssel benötigt
- Bestellnummer: 3800.590.118
- Bei Fragen bitte an Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com wenden

Virtual Assist Studio V1.0

Neue Funktionen

- Neues Werkzeug:
 - Mit dem Virtual Assist Studio wurde die Konfiguration stark vereinfacht.
 - Die Komplexität wurde reduziert und gleichzeitig ein intuitives User-Interface eingeführt.
 - Zahlreiche Hilfestellungen um die User-Freundlichkeit des Prozesses zu verbessern
- Keine Abhängigkeit zu Unity:
 - Das Virtual Assist Studio ist ein komplett unabhängiges Werkzeug und bedarf keiner anderen Software.
- Unterstützte 3D Formate:
 - JT

Fehlerbehebungen

- keine

Bemerkungen

- PlayerConfiguration's die mit dem Virtual Assist Studio gebaut wurden, sind nur mit der App Virtual Assist V1.5 oder neuer kompatibel.

Voraussetzungen

- Microsoft Windows 10
- .NET Framework 4.6.1

Lizenzen

- Das Virtual Assist Studio ist kostenlos verfügbar.

xAssist Configurator V1.5

Neue Funktionen

- Automatisches Parent-Linking:
 - Bei nicht verlinkten Elementen wird nun rekursiv in den Parents nach Verknüpfungen gesucht
- Events zu AddOns werden automatisch zur zugehörigen Komponente verknüpft
- Verbessertes Feedback beim Linking-Import

Fehlerbehebungen

- Linking gleichnamiger Bauteile funktioniert nun immer

Bemerkungen

- Das "xAssist Configurator V1.5"-Plugin kann über eine ältere Version importiert werden, wobei das bestehende Plugin ein Upgrade erhält
- Es wird nun die neuere Unity3D Version 2018.4.15 benötigt
- Um die JT Loader Funktion zu nutzen, müssen die Unity Einstellungen auf ".NET 3.5 Equivalent" gestellt werden

Voraussetzungen

- Microsoft Windows 10
- Unity3D 2018.4.15
- .NET Framework 4.6.1

Lizenzen

- Dieses Unity3D-Plugin ist kostenlos verfügbar
- Eine Pro-Lizenz für [Unity3D](#) muss separat bezogen werden

With Virtual Assist, we literally lift your HMI into the third dimension. By simply configuring, you can create the individual Virtual Assist for each machine from your CAD models.

In combination with Control plus V2.0 the Virtual Assist becomes a "3D navigation" in the HMI. It replaces confusing overview diagrams and is automatically generated from the machine-specific Virtual Assist configuration.

Error states are made visible directly in the 3D model in order to speed up maintenance work and shorten production interruptions. For this purpose, Virtual Assist communicates directly with the machine controller via the software interface standard OPC UA (Unified Architecture).

In addition, Virtual Assist allows direct access to all information, such as identifiers or order numbers, from the 3D model.

The Virtual Assist Bundle consists of the free configuration tools "Virtual Assist Studio" (new!) and Unity3D-Plugin "xAssist Configurator", as well as the "Virtual Assist" App (own runtime license required).

To get the maximum benefit from Virtual Assist quickly, we recommend our product training (OP187) for configuration and operation. Additional details and dates can be found in the [training program](#).

For smooth project integration, we also offer product presentations (free of charge) and project support (subject to a fee).

Content

- [Virtual Assist V1.5](#)
- [Virtual Assist Studio V1.0](#)
- [xAssist Configurator V1.5](#)

Product information: [here](#)

Virtual Assist V1.5

New features

- 3D Navigation:
 - By selecting the Virtual Assist App in the Control plus Studio (OES) it becomes a 3D navigation and replaces 2D overview schemas
- License management:
 - Local-License-Server licensing now also possible
 - One license per PLC works with several Virtual Assist Apps
- Performance enhancement:
 - Appstart accelerated when using the new model format
- SingleTouch-Mode available for 3D navigation mode
- Language switching for 3D navigation mode available
- App now shows "real BMKS" if they are configured in Control plus Studio (OES)

Bugfixes

- Linking of parts with the same name now always works

Remarks

- Older PlayerConfiguration's (built with V1.2 or older) can still be used without additional steps. However, some functions (e.g. language switching, operating mode display, ...) may be disabled.

Requirements

- Microsoft Windows 10
- .NET Framework 4.6.1

Licenses

- Standalone or with Control plus V1.x: A separate license key is required for each target system on which the app runs
- With Control plus V2.0: A separate license key is required for each PLC from which the app reads data
- Order number: 3800.590.118
- If you have any questions, please contact Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com

Virtual Assist Studio V1.0

Neue Funktionen

- New tool:
 - With the Virtual Assist Studio, configuration has been greatly simplified.
 - The complexity was reduced and at the same time an intuitive user interface was introduced.
 - Numerous aids to improve the user-friendliness of the process
- No dependence on Unity:
 - Virtual Assist Studio is a completely independent tool and does not require any other software.
- Supported 3D formats:
 - JT

Fehlerbehebungen

- none

Bemerkungen

- PlayerConfiguration's built with Virtual Assist Studio are only compatible with the Virtual Assist V1.5 app or newer.

Voraussetzungen

- Microsoft Windows 10
- .NET Framework 4.6.1

Lizenzen

- The Virtual Assist Studio is available free of charge.

xAssist Configurator V1.5

New features

- Automatic parent linking:
 - For unlinked elements, the system now recursively searches for links in the parents
- Events for AddOns are automatically linked to the corresponding component
- Improved feedback when importing links

Bugfixes

- Linking of parts with the same name now always works

Remarks

- The "xAssist Configurator V1.5" plugin can be imported over an older version, whereby the existing plugin gets an upgrade
- The newer Unity3D version 2018.4.15 is now required
- To use the JT Loader feature, the Unity setting has to be changed to “.NET 3.5 Equivalent”

Requirements

- Microsoft Windows 10
- Unity3D 2018.4.15
- .NET Framework 4.6.1

Licenses

- This Unity3D plugin is available free of charge
- A Pro license for Unity3D must be purchased separately.

Nexeed Automation Team

Robert Bosch Manufacturing Solutions GmbH
Bosch Connected Industry
Postfach 30 02 20 | 70442 Stuttgart | GERMANY
www.bosch-connected-industry.com
Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com

Sitz: 70469 Stuttgart, Registergericht: HRB 757070
Geschäftsführung: Enno Scharphuis, Dierk Göckel, Dr. Stefan Aßmann

Newsletter abbestellen

Senden Sie eine E-Mail an Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com

Unsubscribe Newsletter

Send an E-Mail to Nexeed.Helpdesk@de.bosch.com